

10. Quais são as causas/etiologia para as DTM?

Diversas etiologias/causas/fatores já foram citadas como responsáveis pelo desenvolvimento das DTM, dentre as principais podemos citar:

- ✓ Instabilidade oclusal (má oclusão: dentes naturais mal posicionados, restaurações altas, próteses inadequadas, p. ex.);
- ✓ Fatores psicológicos (stress, ansiedade, p. ex.);
- ✓ Hábitos parafuncionais (bruxismo, apertamento, hábito de roer unhas, mascar chicletes, p. ex.);
- ✓ Traumas craniofaciais (microtraumas ou macrotraumas, p. ex.);
- ✓ Fatores sistêmicos (artrites, fibromialgia, p. ex.); e,
- ✓ Fatores patológicos.

Atualmente, acredita-se que fatores genéticos também tenham papel fundamental no desenvolvimento desta disfunção, predispondo os indivíduos a desenvolvê-las.

Etiologia

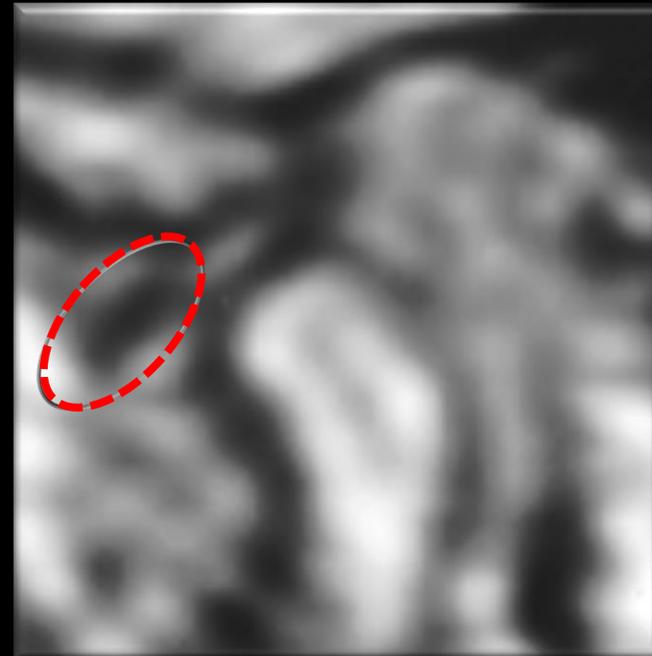
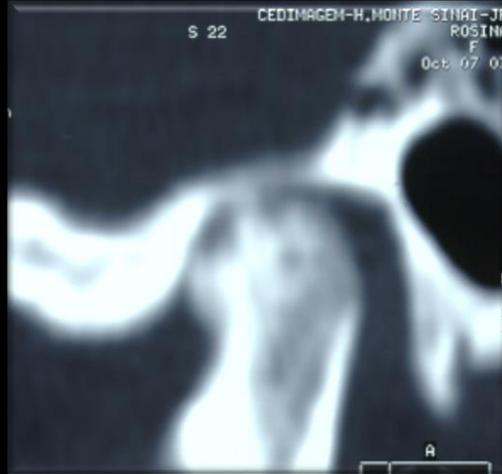
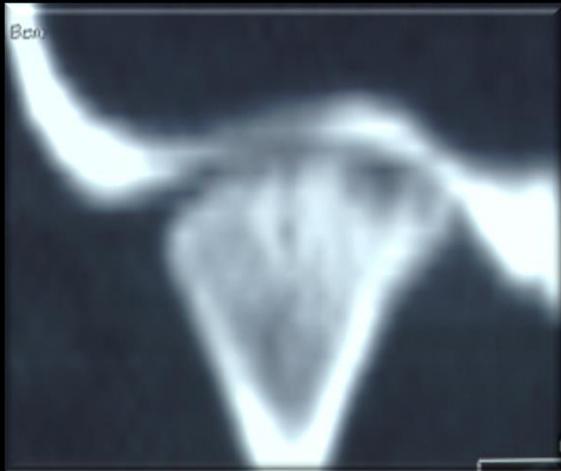
SERVIÇO ATM

Multifatorial

- Fatores oclusais
- Fatores psicológicos
(Bruxismo, p. ex.)
- Fatores traumáticos
- Fatores sistêmicos
- Fatores patológicos







Sequência a



Sequência b



Sequência c





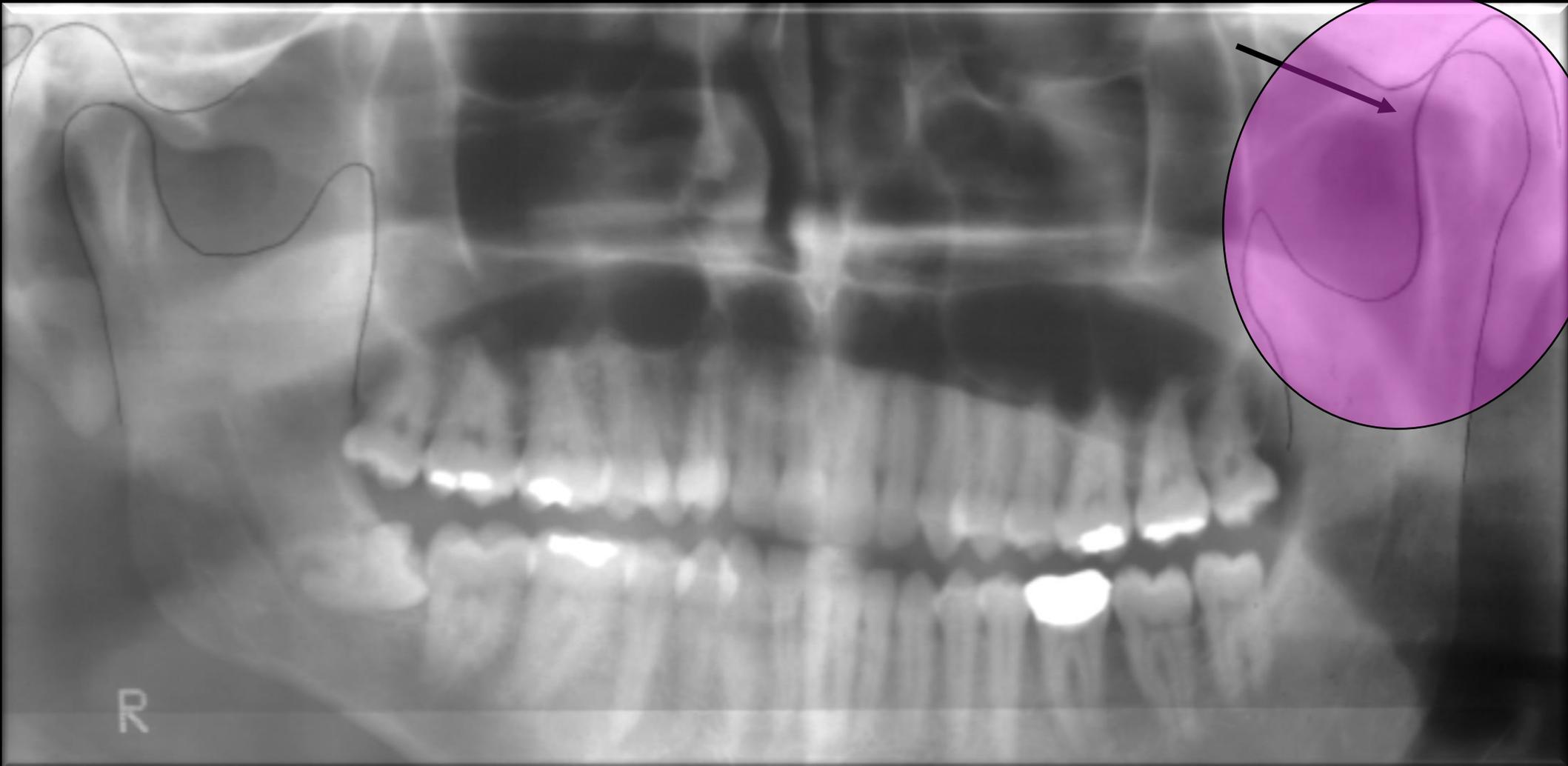




Efeitos do bruxismo



Hiperplasia condilar como etiologia da DTM



Quais são as causas/etiologia para as DTM?

(Cont.)

Na rotina diária, o que observamos, na maioria dos casos, é uma associação entre a má-oclusão dentária, ou seja a instabilidade oclusal, e os fatores psicológicos/comportamentais, por exemplo os hábitos deletérios como bruxismo, quando associados provocando a disfunção temporomandibular de gravidade potencial.



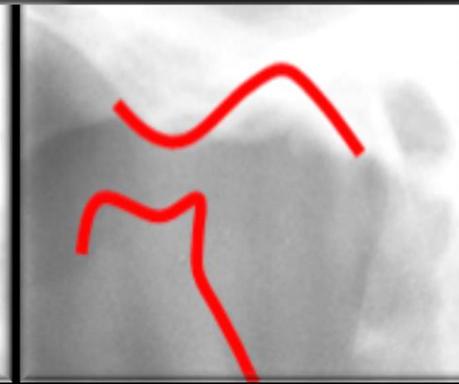
Fatores oclusais

X



Fatores psicológicos





ETIOLOGIA: modelo duplo

(Okeson, 2016)



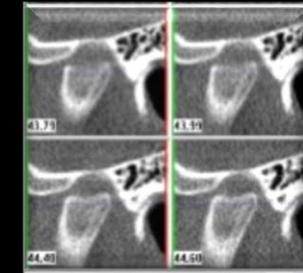
Má-oclusão



Hiperatividade Muscular

+ Estresse Emocional

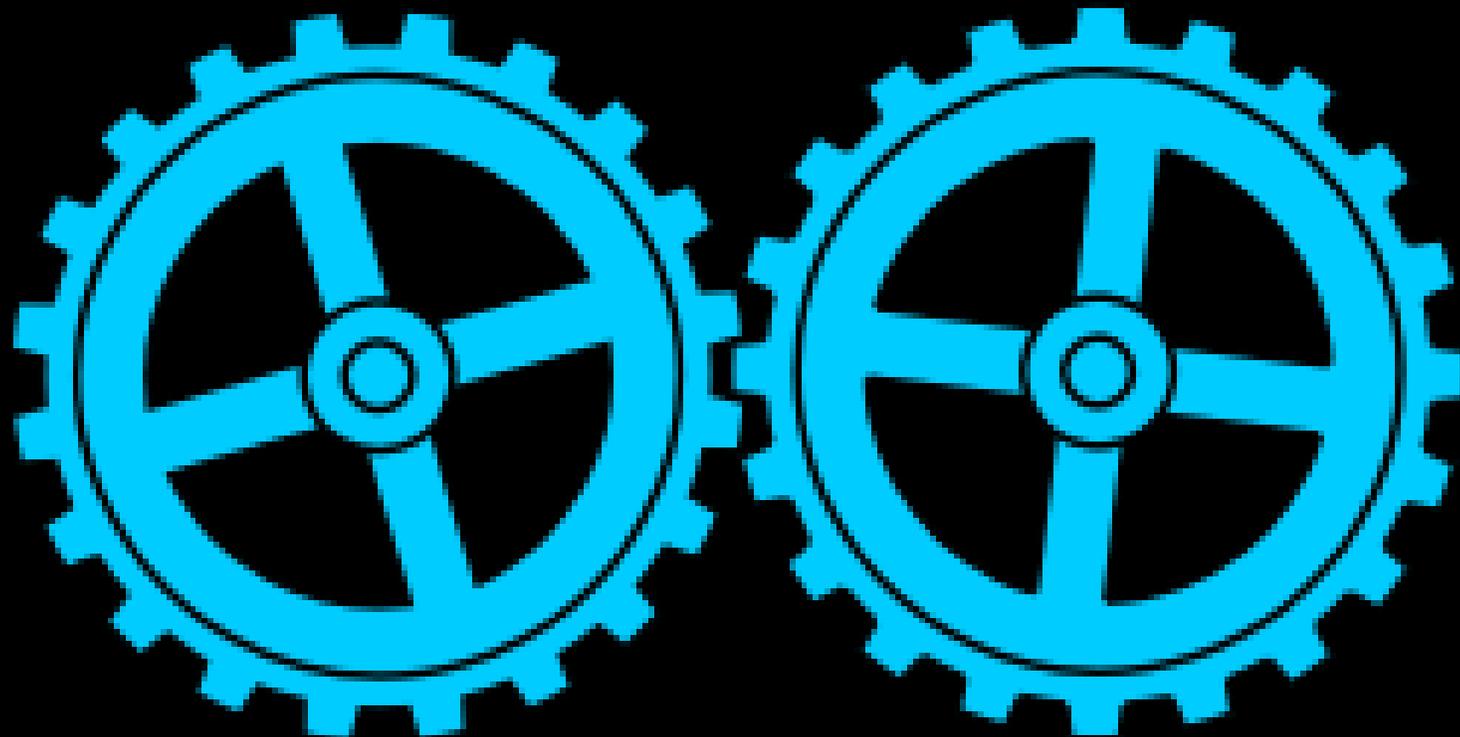
Tolerância Fisiológica

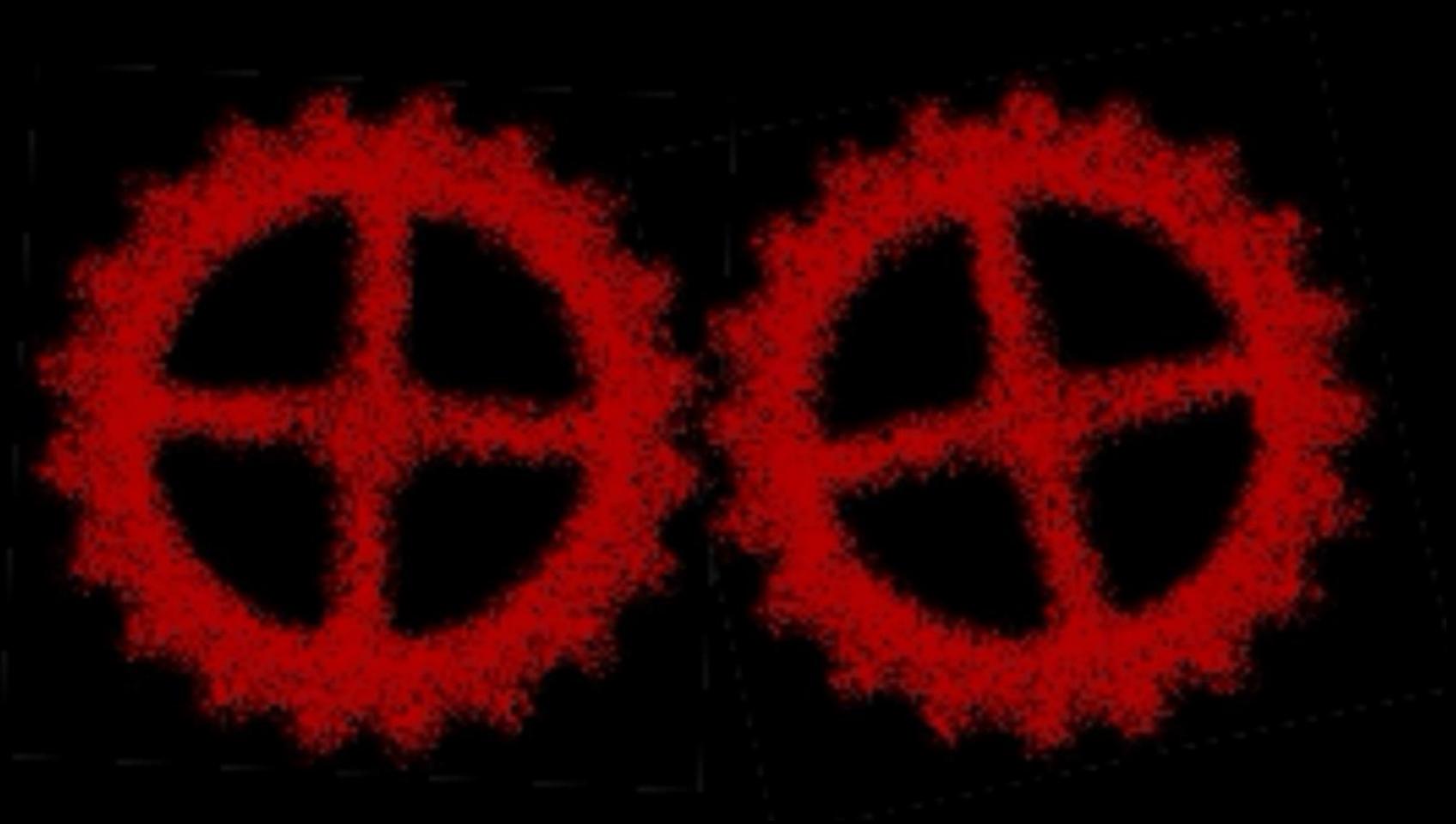


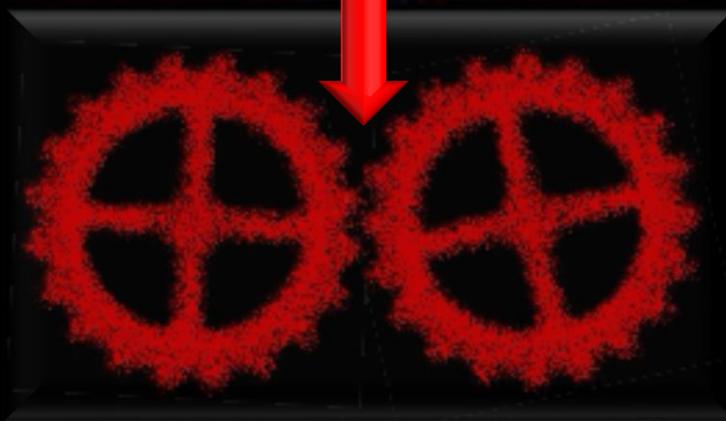
Colapso Estrutural



- Okeson, 2016



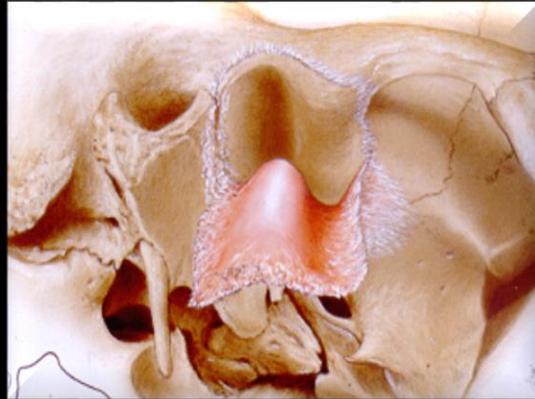




Em conclusão, quando falamos em Disfunção Temporomandibular, a palavra chave é a “Instabilidade ortopédica persistente”

**Instabilidade
ortopédica
persistente**

Naturalmente que o fator “adaptação individual” deve ser sempre considerado



ADAPTAÇÃO

